



EXP<sup>®</sup> 29.09<sub>2022</sub> > 24.04<sub>2023</sub>

# TOUTANKHAMON

À LA DÉCOUVERTE DU PHARAON OUBLIÉ

LA SUCRIERE - LYON

# CONCEPT GENERAL DE L'EXPOSITION

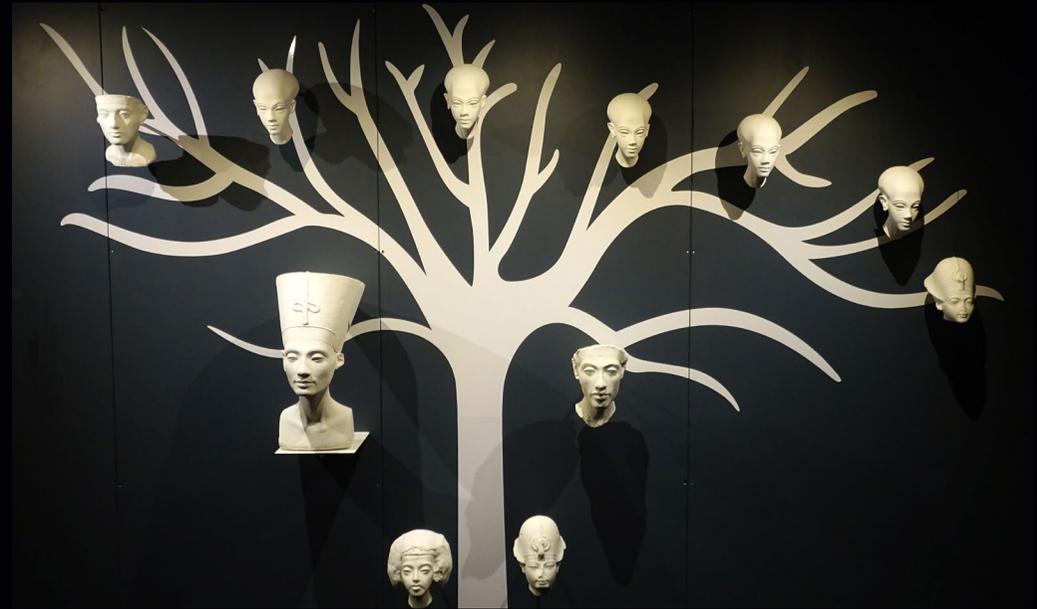


- Le parcours de l'égyptologue Howard Carter, sa rencontre avec Lord Carnarvon et leurs cinq années de fouilles qui aboutissent à la découverte du tombeau de Toutankhamon.
- Explications sur la vie quotidienne, il y a 3300 ans.
- La connaissance de Toutankhamon, de son père, des cultes funéraires mais aussi des rites à la cour du Pharaon.
- Créée sous la direction scientifique du **Fonds National de la Recherche Scientifique & de l'Université de Liège**.
- Les objets exposés proviennent en grande partie des ateliers du Musée du Caire et sont authentifiés par le Ministère des Antiquités égyptiennes.









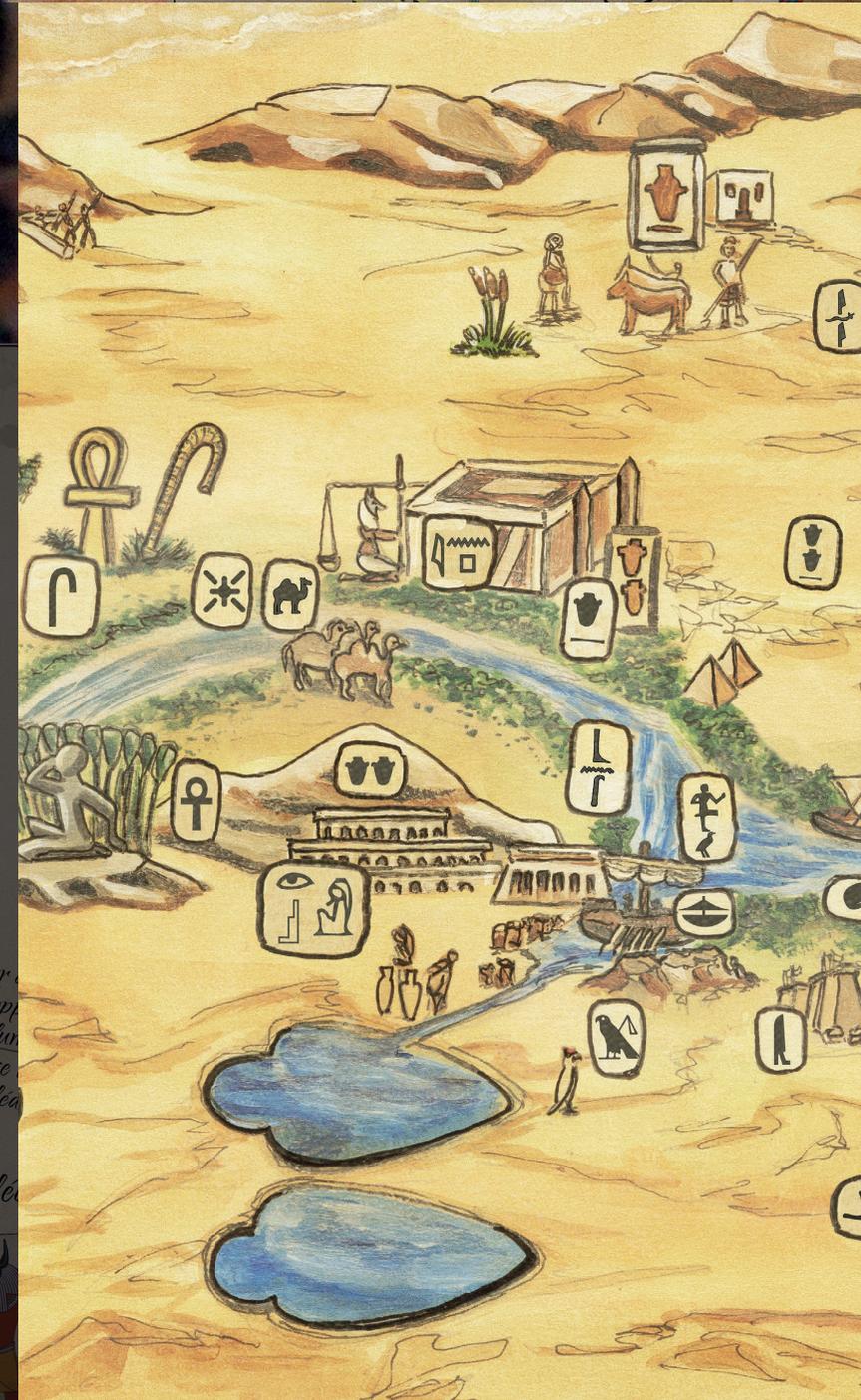
# ESCAPE GAME

## 1. La Mission

Suivre la piste de Carter en suivant les indices qu'il aura semés sur son passage afin d'arrêter la propagation de la malédiction de Toutankhamon.

## 2. Principe

Les joueurs obtiennent une carte format A3 et un crayon. À chaque endroit dans l'exposition marqué par un logo de l'escape Game (Sekhmet), ils devront scanner le logo avec l'audio guide et résoudre une énigme. Suite à la résolution de cette énigme, ils obtiendront une ou plusieurs destinations. Ces destinations correspondent au tracé parcouru par Carter pour atteindre le tombeau de Toutankhamon afin d'endiguer la malédiction. Les visiteurs reçoivent aussi une carte avec des indices et les solutions.



EXPO<sup>®</sup> 29.09<sub>2022</sub> > 24.04<sub>2023</sub>

---

# TOUTANKHAMON

---

À LA DÉCOUVERTE DU PHARAON OUBLIÉ

---

[WWW.EXPO-TOUTANKHAMON.COM](http://WWW.EXPO-TOUTANKHAMON.COM)

---